PC DVD-ROM

JAMES CAMERON'S

AVATAR™

EL VIDEOJUEGO

UBISOFT®

¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

Precauciones:

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

ÍNDICE

PRIMEROS PASOS 2
INSTALACIÓN 2
INTRODUCCIÓN 3
PERSONAJES 3
JUGAR 4
MULTIJUGADOR 16
SERVICIO TÉCNICO 18
GARANTÍA 19

PRIMEROS PASOS

Instalación

Instalación de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego

Cierra todos los programas y tareas que tengas en segundo plano, incluidos los programas antivirus.

Introduce el disco de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego en el lector de DVD. Aparecerá el menú de la reproducción automática. Si no es así, haz doble clic en el icono Mi PC, explora la unidad de DVD y haz doble clic en el icono Setup.

Selecciona el botón Instalar en el menú de la reproducción automática.

Desinstalación de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego

Introduce el disco de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego en el lector de DVD. Si no aparece el menú de la reproducción automática, haz doble clic en el icono Mi PC, explora la unidad de DVD y haz doble clic en el icono Setup.

Una vez que aparezca el menú de la reproducción automática, haz clic en el botón Desinstalar. Se eliminarán de tu sistema todos los archivos de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego.

INTRODUCCIÓN

Eres "Cifra" Ryder, especialista en señales asignado a la lejana luna de Pandora. Te han elegido expresamente para participar en el programa Avatar, una iniciativa científica emprendida por la corporación RDA. Aprenderás a controlar tu propio avatar, un híbrido de tu ADN y el de la especie inteligente indígena de Pandora, los Na'vi. A medida que explores la selva de Pandora, irás aprendiendo cosas sobre las criaturas de ese mundo, sobre los Na'vi y sobre su lucha para detener a la RDA. En el momento álgido del creciente conflicto, tendrás que decidir de qué lado estás: ¿lucharás junto a la RDA? ¿O te unirás a los Na'vi para proteger Pandora del ataque de una fuerza invasora?

PERSONAJES

Oficial Kendra Midori

De niña, Kendra Midori vivió el descubrimiento de la vida en Pandora como un acontecimiento que la marcaría de por vida. El objetivo de su carrera académica fue siempre poder viajar a Pandora. Kendra llegó a Pandora como oficial de recursos de la RDA altamente entrenada, especializada en terraformación de ecosistemas biocompatibles. Su misión consiste en estudiar métodos para modular la atmósfera de Pandora para conseguir que algún día el aire sea respirable para los humanos sin la inhibición de formas de vida indígenas. Tiene nivel de seguridad 4 y permiso de armas, lo que le concede autoridad limitada sobre el personal de seguridad.

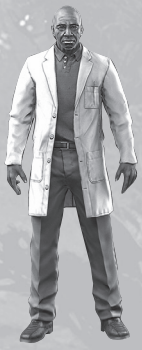
Comandante Falco

A lo largo de su distinguida carrera militar, Karl Falco ha sido testigo de numerosos conflictos durante la última etapa del siglo XXI. Solían ser enfrentamientos cortos y sangrientos contra gobiernos corruptos y facciones terroristas. Al retirarse del servicio, Falco contaba con varias menciones honoríficas por liderar a sus tropas al frente de peligrosos conflictos.

Como muchos comandantes retirados, Falco trabaja ahora para la RDA a través de la fuerza de seguridad privada de la corporación. Es uno de los responsables de seguridad de mayor rango destinados en Pandora, por detrás solo del coronel Quaritch en la estructura de mando de la RDA.

Dr. René Harper

Nacido en los extensos atolones artificiales de Bermudas, el joven René Harper accedió rápido a las mejores universidades financiadas por la RDA. Su casi increíble facilidad para los idiomas y los dialectos pronto hicieron de él el candidato perfecto para el puesto de xenolingüista de la distante luna de Pandora. Ahora, tras casi diez años de misión, el Dr. Harper ha cosechado grandes éxitos enseñando conocimientos básicos de los idiomas de la Tierra al clan Tipani de los Na'vi.



Oficial científico jefe Monroe

Víctor Monroe pasó su juventud en Johannesburgo, la megápolis de Sudáfrica. Adinerado y con estudios superiores, ha pasado toda su carrera trabajando con contratos lucrativos de la división de investigación y desarrollo de la RDA.

Llegó a Pandora hace casi cinco años como oficial científico jefe y centró su investigación principal en las aplicaciones biogenéticas del inobtanio. Desde entonces se le han atribuido importantes descubrimientos y ha vinculado el mineral a innovadoras aplicaciones en una amplia selección de subciencias, como la investigación para domeñar el volátil ecosistema de Pandora.

Tan Jala

Tan Jala es uno de los miembros más antiguos del clan Tipani. Es un experto cazador conocido por sus sabias palabras y sincero punto de vista. Tan Jala fue uno de los primeros en tender la mano a la gente celeste, convirtiéndose en virtual embajador de la tribu con los humanos. Aunque Tan Jala ha expresado abiertamente su ira por la explotación de los recursos de Pandora por parte de la RDA, ha trabajado diligentemente para forjar un vínculo pacífico con los humanos. Sin embargo, de hacerse inevitable el conflicto, se dice que Tan Jala sería uno de los guerreros Tipani más letales y astutos.

Beyda'amo

Beyda'amo est un guerrier Na'vi puissant et respecté, qui a gagné la Beyda'amo es un poderoso y respetado guerrero Na'vi cuyo carácter sombrío y estricto liderazgo le han permitido forjarse un nombre entre los Na'vi Tipani. Es un experto jinete de banshee y se dice que no tiene rival en esta montura aérea. Beyda'amo tiene una actitud muy estricta con los seres humanos. Sin embargo, en el pasado estaba abierto al contacto con humanos, animando incluso a su compañera, Marali, a asistir a la escuela para aprender el idioma de la gente celeste. Pero la "masacre" lo cambió todo. Aunque Marali sobrevivió al ataque, Beyda'amo juró públicamente que no volvería a confiar en los humanos.

Tsahik Sänume

Sänume es Tsahik para el clan Tipani, matriarca y líder de la tribu. Poco se sabe de ella, ya que no son muchos los humanos que la han visto. Sin embargo, los informes del Dr. Harper afirman que no se opone a la interacción humano/Na'vi e incluso ha dado la bienvenida a unos cuantos avatares a su Kelutral.

JUGAR

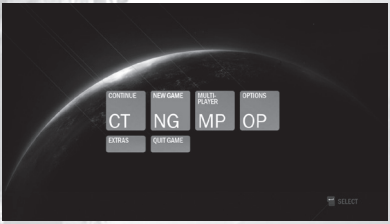
Menús

Estereoscopía (3D)

Puedes activar la Estereoscopía (3D) en las opciones de pantalla. Para ello:

- Ve al menú principal.
- Elige las opciones de pantalla.
- Elige Estereoscopía.
- Ajusta las especificaciones de tu pantalla.

Importante: la vista 3D solo es posible en televisores y pantallas de ordenador provistos con estereoscopía.



Menú de juego (partida individual)

Pulsa la tecla Escape para acceder al menú de juego.

Menú de armas

El menú de armas te permite elegir las armas que quieres llevar contigo mientras juegas. Las teclas predeterminadas serán F1, F2, F3 y F4, pero podrás reasignarlas en el menú de opciones.

Menú de protecciones

El menú de protecciones te permite elegir el equipo que deseas ponerte para personalizar tu personaje.

Menú de habilidades

El menú de habilidades te permite escoger las habilidades que quieras usar durante la partida. Las teclas predeterminadas serán 1, 2, 3 y 4, pero podrás reasignarlas en el menú de opciones.

Menú de experiencia

El menú de experiencia muestra el número de puntos de experiencia que necesitas para poder acceder a nuevos contenidos, como armas, protecciones y habilidades.

Menú de la Pandorapedia

La Pandorapedia es una enciclopedia interactiva donde obtienes información y descubres datos sobre la fauna, la flora, la geografía y los habitantes de Pandora. A medida que explores y escanees el entorno, podrás acceder a nueva información y crear una base de datos de conocimientos sobre este universo.

Menú de opciones

Este menú permite ajustar las opciones de juego, pantalla y sonido.

Minijuego de Conquista

Conquista es una representación global de Pandora controlada por la RDA o los Na'vi. De ti depende controlar tantos territorios como puedas y hacerte con el mando de la luna. Se te premiará por tus victorias con bonificaciones que se pueden usar en la partida individual y en Conquista.

Objetivo de la corporación

La meta de la RDA es conquistar Pandora. Puedes construir y mover unidades por los territorios; puedes llevar a cabo una acción en un territorio que ya controles, como construir una fábrica y construir defensas, o puedes atacar un territorio enemigo.

Objetivo de los Na'vi

Como Na'vi, debes recuperar Pandora de los invasores humanos. Para ello, puedes construir y mover unidades de un territorio a otro; puedes llevar a cabo una acción en un territorio que ya controles, como construir fábricas y construir defensas, o puedes atacar un territorio controlado por el enemigo.

Créditos

Los créditos se obtienen a partir de los puntos de experiencia conseguidos en el modo individual como recompensa por cumplir una misión o vencer a una criatura. Se pueden usar en Conquista para realizar acciones y construir unidades.

Base principal

Cada facción tiene una base principal en la luna. La facción enemiga no puede conquistar estas bases.

Unidades de las facciones

Cada facción dispone de tres tipos de estructuras que puede construir:

Fábrica

Una fábrica te permitirá comprar unidades fuera de tu base principal.- También se pueden construir defensas en un territorio si eliges uno de los tres tipos de defensas que figuran más adelante. Cada defensa reduce un 50% la efectividad de las unidades enemigas cuando te atacan:

Unidades de la RDA

- Tropas
- Traje AMP
- Scorpion

Unidades de los Na'vi

- Tropas
- Thanator
- Banshee

Fase de combate

Cuando una unidad entra en territorio enemigo, inicia una fase de combate. Para ganar una fase de combate, debes atacar con más unidades o con unidades más fuertes que el enemigo. La unidad más fuerte del arsenal de la RDA es el Scorpion, seguido del traje AMP y, por último, las tropas. La unidad más fuerte del arsenal Na'vi es el banshee, seguido del thanator y, por último, las tropas. Al empezar una fase de combate, aparece una ventana que muestra el número de unidades de cada facción. Los asaltos continuarán hasta que una facción pierda todas sus unidades.

Conquista de territorios

Al conquistar un territorio se obtienen bonificaciones que se pueden usar en la partida individual o en Conquista.

Todo territorio que conquistes con el icono de Daño aumentará el daño de tu arma en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Crítico aumentará las posibilidades de tu arma de lograr un ataque crítico en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Alcance aumentará el alcance de tu arma en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Salud reforzará tu salud en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Armadura reforzará tu armadura en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Puntos de experiencia te otorgará sobre la marcha ese número de puntos en la partida individual.

Todo territorio que conquistes con el icono de Unidades desplegará sobre la marcha ese número de tropas.

Visor frontal de datos (HUD)

Brújula

La brújula aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla. Te ayudará a orientarte y llegar hasta tu objetivo actual (indicado mediante una flecha dorada). Muestra los iconos de los indicadores de misión, pilotos de helicópteros o jinetes de banshee, GMI (al jugar como soldado) y Árboles de visión (al jugar como avatar) y te ayuda a localizarlos.

Barra de vida

Esta barra figura en la parte izquierda de la pantalla e indica tu salud actual. El tamaño se reduce a medida que pierdes salud y se repone automáticamente cuando vuelves a estar a salvo.

Indicador de recuperación

Esta barra se halla junto a la de vida y muestra cuántas muestras celulares necesitas obtener para llenar la barra por completo. Si llenas el indicador por completo, obtendrás una oportunidad de sobrevivir a una herida mortal.

Barra de objetivo

Cuando apuntes a un enemigo o a un objeto destrozable, aparecerá una mira en forma de rombo que indica que puede sufrir daño. La barra de vida de tu objetivo se reduce a medida que sufre daño.

Interfaz de armas

Usa las teclas de F1 a F4 o la rueda del ratón hacia arriba o hacia abajo para acceder a la interfaz de armas y cambiar de un arma a otra.

Contador de munición y barra de recarga

El recuadro de la esquina superior derecha de la pantalla es el contador de munición. El número indica cuántos proyectiles quedan en tu arma. Bajo el contador de munición se halla la barra de recarga. Indica cuándo se agotará el cargador de tu arma y se recargará automáticamente.

Anillo de habilidades

El anillo de habilidades aparece en la esquina superior derecha de la pantalla y mostrará las habilidades con las que te has equipado.

Barra de impacto e indicador de ataque especial

La barra de impacto aparece cada vez que golpeas con un arma cuerpo a cuerpo (cuando juegas como avatar). Tras golpear a un blanco cinco veces en poco tiempo, consigues un ataque especial. Este ataque se puede ejecutar sobre el blanco que elijas al pulsar la tecla R. Ten presente que si cambias de arma mientras el indicador de ataque especial está activo, perderás el ataque especial.

Texto de estado

Durante la partida, aparecerán mensajes en el centro de la pantalla. Eso incluye información sobre objetivos, mensajes sobre recompensas, datos desbloqueados de la Pandorapedia y alertas de vehículos.

Indicador de interacción

Este indicador aparecerá cuando te encuentres junto a un personaje con el que puedas hablar o un objeto que puedas recoger, usar o instalar. Pulsa la tecla F para interactuar con el personaje u objeto.

Interfaz del escáner

Mantén pulsada la rueda del ratón para acceder a la interfaz del escáner. Apunta a un blanco hasta terminar el escáner para obtener información sobre el mismo y guardar cualquier dato nuevo en tu Pandorapedia.

Iconos de misión

Los personajes que ofrecen misiones se identifican siempre específicamente mediante un icono de una estrella dorada. Estos indicadores de misiones se pueden ver en la brújula y en el mapa para ayudarte a localizarlos.

- Las misiones nuevas se representan mediante una estrella dorada con un signo de exclamación.
- Las misiones activas se representan mediante una estrella dorada con unos puntos suspensivos.
- Los personajes con los que debes hablar durante una misión se representan mediante una estrella dorada con un bocadillo de diálogo.
- Las misiones terminadas se representan mediante una estrella dorada con un signo de interrogación.

Icono de piloto de helicóptero y jinete de banshee

Estos personajes se representan mediante un indicador de planeta. Si hablas con ellos después de cumplir todas las misiones de un mapa, podrás desplazarte a tu siguiente ubicación para seguir avanzando.

Menú del rastreador de misiones

Pulsa el tabulador para acceder a la interfaz del Rastreador de misiones. Puedes usarla para localizar tus objetivos en el mapa y en tu brújula. También te permite revisar los objetivos de tu misión y ver tus logros del sector.

El mapa te permite ver las zonas descubiertas, ubicaciones de objetivos y recursos. Cuando tengas varias misiones, elige una y usa la función Localizar para ver una flecha dorada en torno a la brújula que señala hacia el objetivo de la misión.

Modo recuperación

Si la barra de recuperación está llena y tienes una herida mortal, el juego pasa a un modo especial. Para eludir la muerte, tendrás que pulsar rápidamente la tecla indicada en la pantalla antes de que sea demasiado tarde.

Menú GMI

Sitúate ante un aparato de GMI (Interfaz de Movilidad Global) y pulsa la tecla F para acceder a su interfaz. Una vez activado, el GMI permite a los soldados de la RDA transportarse rápidamente a cualquier otro GMI activo de la región. También permite acceder al minijuego Conquista, donde la victoria te permitirá obtener bonificaciones especiales y otras ventajas.

Menú Árbol de visión

Sitúate ante un Árbol de visión y pulsa la tecla F para acceder a su interfaz.

El Árbol de visión permite a los Na'vi transportarse rápidamente a cualquier sector descubierto de una región. También permite acceder al minijuego Conquista, donde la victoria te permitirá obtener bonificaciones especiales y otras ventajas.

Movimientos

CONTROLES DE VISTA		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Vistazo rápido	Clic derecho en el ratón	Girarse rápidamente y mirar hacia atrás.
Escáner	Clic en la rueda del ratón	Escanear el mundo para recopilar una base de datos de conocimientos que se guarda en la Pandorapedia.
Ampliar escáner	=	Ampliar la vista al usar el escáner.
Reducir escáner	-	Alejar la vista y volver a la vista normal.

CONTROLES DE MOVIMIENTO		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Avanzar	W	Andar hacia delante.
Retroceder	S	Andar hacia atrás.
Moverse hacia la izquierda	A	Andar hacia la izquierda.
Moverse hacia la derecha	D	Andar hacia la derecha.
Saltar	Barra espaciadora	Saltar
Esquivar	Mayús izquierda	Esquivar ataques.
Interactuar/Recuperar	F	Hablar con personajes. Coger o usar objetos. Instalar dispositivos. Entrar o salir de vehículos o monturas. Recuperarse durante el combate.

CONTROLES DE ARMAS		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Ataque	Clic izquierdo en el ratón	Disparar o golpear con arma.
Recargar/Ataque especial	R	Recargar el arma. Activar el ataque especial.
Arma 1	F1	Equiparse con el arma predeterminada.
Arma 2	F2	Equiparse con el arma 2
Arma 3	F3	Equiparse con el arma 3
Arma 4	F4	Equiparse con el arma 4
Arma siguiente	Rueda del ratón hacia abajo	Equiparse con el arma siguiente.
Arma anterior	Rueda del ratón hacia arriba	Equiparse con el arma anterior.
Habilidad 1	1	Activar la habilidad 1
Habilidad 2	2	Activar la habilidad 2
Habilidad 3	3	Activar la habilidad 3
Habilidad 4	4	Activar la habilidad 4

Armas y objetos

En el menú de juego, elige la sección de armas o de protecciones y luego elige el objeto que quieras usar.

Puedes cambiar de equipo y de armas en cualquier momento si vuelves al menú de juego. Las teclas predeterminadas para equipar armas son las teclas F1, F2, F3 y F4. También puedes mover la rueda del ratón hacia arriba y hacia abajo para cambiar al arma siguiente o anterior.

Escáner

Usa el escáner para analizar el entorno de Pandora. La información que reúnas se guardará en la base de datos de la Pandorapedia, a la que se puede acceder desde el menú de juego.

Munición

Puedes reponer armas en cualquier cápsula dispensadora de munición que encuentres en la región. Para usar la cápsula, sitúate junto a ella y pulsa la tecla de interacción.

Muestras celulares

Obtén muestras celulares de criaturas y plantas para llenar tu barra de recuperación. Si llenas la barra de recuperación obtendrás una oportunidad de sobrevivir a una herida mortal. Para recoger una muestra celular, sitúate junto a ella y pulsa la tecla de interacción.

Flechas

Las flechas son munición para tus arcos; cuando se te agoten, prueba a sacarlas de plantas.

Virotes de ballesta

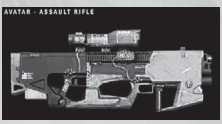
Estos virotes sirven de munición para tu ballesta. Pueden hacer mucho daño a tus enemigos. Puede que cueste encontrarlos, pero quizá tengas suerte si tratas de sacarlos de plantas.

Armas de la RDA

Los soldados de la RDA utilizan armas a distancia como Wasp Dobles, fusiles de asalto, ametralladoras, escopetas, lanzagranadas, fusiles reglamentarios, pistolas de clavos y lanzallamas. Los buenos soldados se mantienen a una distancia segura de sus blancos.

Wasp Doble (arma predeterminada de la RDA)

La Wasp Doble es tu arma predeterminada. Tiene poco alcance y un cargador de reducido tamaño, pero nunca se te acabará la munición.



Fusiles de asalto (RDA)

Los fusiles de asalto son armas efectivas que ofrecen precisión, buen alcance y pueden infligir graves daños.

Escopetas (RDA)

La escopeta es el arma con más pegada. Puede infligir graves daños a blancos cercanos.

Fusiles reglamentarios (RDA)

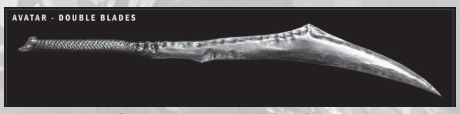
El fusil reglamentario es un arma de largo alcance y gran precisión que dispara ráfagas cortas, controladas y puede abatir a un enemigo lejano rápidamente.

Armas Na'vi

Los avatares que luchan por los Na'vi tienden a usar armas como dos hojas, varas de lucha y hachas, pero también pueden manejar un arco o una ballesta. Su experiencia con la RDA también les permite equiparse con una ametralladora M30. Los avatares destacan en combate cercano. Si golpeas cinco veces con tus armas cuerpo a cuerpo en poco tiempo, conseguirás un ataque especial. Este ataque se puede lanzar contra cualquier objetivo si pulsas R, y hará mucho daño. Al tensar por completo el arco, lanzarás flechas con más precisión y potencia perforante.

Arcos (avatar)

El arco es tu arma predeterminada. Los arcos son armas a distancia que permiten acabar con un solo blanco desde lejos. Cuando tenses por completo el arco, disparará con precisión y potencia perforante.



Dos hojas (arma predeterminada de los avatares) (avatar)

Para blandir tus dos hojas, debes acercarte lo suficiente. Las hojas infligirán daños considerables a un solo blanco.

M30 (avatar)

La ametralladora M30 es muy efectiva para proporcionar fuego de cobertura gracias al gran tamaño de su cargador.

Varas de lucha (avatar)

Las varas de lucha son armas cuerpo a cuerpo de largo alcance. Sus ataques te permiten infligir daño a todos los blancos cercanos.

Habilidades

Desde el menú principal, elige la sección de habilidades y escoge cuatro con las que desees equiparte. Puedes cambiarlas en cualquier momento si regresas al menú. Cada habilidad tiene un período de enfriamiento, lo que supone que, al usarla, se tarda cierto tiempo en poder volver a usarla.

Las teclas predeterminadas serán 1, 2, 3 y 4, pero podrás reasignarlas en el menú de opciones.

Habilidades de la RDA

Entrenamiento de élite

Usa la habilidad Entrenamiento de élite para correr más en un rápido sprint. Mientras la habilidad esté activa, tendrás una posibilidad de esquivar ataques.

Fusión cromática

Usa la habilidad Fusión cromática para fundirte con el entorno y pasar inadvertido entre el enemigo, con lo que podrás evitar enfrentamientos.

Repulsor ultrasónico

Usa la habilidad Repulsor ultrasónico para repeler criaturas y hacer retroceder a los Na'vi que se hallen al alcance.

Regenerador genético

Usa la habilidad Regenerador genético para restablecer tu salud durante una pelea.

Habilidades Na'vi

Sprint cinético
Usa la habilidad Sprint cinético para correr más rápido y realizar una retirada estratégica. Mientras la habilidad esté activa, a tus enemigos les costará más apuntarte.

Unión de Pandora
Usa la habilidad Unión de Pandora para fundirte con el entorno y pasar inadvertido entre el enemigo. Mientras estés en modo sigiloso, tu primer ataque infligirá graves daños.

Porrazo del titán
Usa la habilidad Porrazo del titán para dejar a un enemigo bloqueado y mantenerlo cerca de ti mientras usas tus armas cuerpo a cuerpo.

Aliento de Eywa
Usa la habilidad Aliento de Eywa para restablecer tu salud durante una pelea.

Vehículos y monturas

Vehículos de la RDA

Los soldados son los únicos que pueden usar vehículos de la RDA. El enemigo puede destruir cualquiera de estos vehículos, aunque unos aguantan bastante más que otros. Pulsa la tecla de interacción para subir o bajar de un vehículo.

Buggy IV
El Buggy IV es un vehículo monoplaza rápido, ligero y altamente maniobrable que se usa principalmente para reconocer terrenos. Sin armas ni apenas blindaje, el Rover depende exclusivamente de su trepidante velocidad para mantenerse al margen de problemas.

Patrullero Mark IV Gator
El patrullero Mark IV es una versátil embarcación popularmente conocida como "Gator". Tiene un casco ligeramente blindado y turbina sobre el nivel del agua para funcionar en ríos poco profundos y rebosantes de vegetación.

Nave artillera Scorpion AT-99
El AT-99 "Scorpion" es una plataforma lanzamisiles de clase Mosquito sumamente maniobrable. El Scorpion es una convertinave VTOL de doble turbina. Lleva un blindaje compuesto balístico ligero en torno a la cabina. Las armas están controladas por un ordenador de tiro de a bordo estándar con anulación para el piloto para el modo de vuelo manual, en caso de fuertes campos electromagnéticos.

CONTROLES DE TRAJE AMP		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Avanzar	W	Conducir hacia delante.
Retroceder	S	Conducir hacia atrás.
Moverse hacia la izquierda	A	Moverse hacia la izquierda.
Moverse hacia la derecha	D	Moverse hacia la derecha.
Saltar	Barra espaciadora	Saltar.
Atacar	Clic izquierdo en el ratón	Disparar con la ametralladora del traje AMP.
Esquivar	Mayús izquierda	Saltar en la dirección en la que se encuentre para no ser golpeado.

CONTROLES DE VEHÍCULOS TERRESTRES		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Avanzar	W	Conducir hacia delante.
Retroceder	S	Conducir hacia atrás.
Girar hacia la izquierda	A	Girar hacia la izquierda.
Girar hacia la derecha	D	Girar hacia la derecha.
Freno de mano	Ctrl izquierda	Realizar giro cerrado.

CONTROLES DE AERONAVE		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Avanzar	W	Volar hacia delante.
Retroceder	S	Volar hacia atrás.
Moverse hacia la izquierda	A	Deslizarse hacia la izquierda.
Moverse hacia la derecha	D	Deslizarse hacia la derecha.
Ascender	Barra espaciadora	Moverse hacia arriba.
Descender	Mayús izquierda	Moverse hacia abajo.
Girar hacia la izquierda	Q	Girar hacia la izquierda.
Girar hacia la derecha	E	Girar hacia la derecha.

Monturas Na'vi

Los avatares y los Na'vi son los únicos que pueden usar monturas. El enemigo puede matar a cualquiera de estas criaturas, aunque unas aguantan bastante más que otras.

Pulsa la tecla de interacción para montar o desmontar de una criatura.

Pa'li

El pa'li es una criatura parecida a un caballo, de 4,2 m de largo y 4 de altura, con seis patas, piel resistente a rayas y coraza quitinosa en la cabeza y el cuello. Los Na'vi son excelentes jinetes y doman muchos pa'lis, que los ayudan a cazar y luchar. Para vincularse con un pa'li (o, en términos humanos, "doblegarlo"), un Na'vi debe montar en el animal y conectar su coleta neural a la antena del animal. Los avatares de la RDA han aprendido a montar en estas criaturas.

Banshee

Vincularse a esta vistosa criatura carnívora es un rito de transición obligatorio para todo aspirante a guerrero Na'vi. Un Na'vi (o un avatar) puede conectar a un banshee a través de una interfaz neural que permite a animal y jinete moverse por el cielo sin esfuerzo aparente. Con ligeros huesos de compuesto de carbono, el banshee está muy bien adaptado para el vuelo.

CONTROLES DE MONTURAS TERRESTRES		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Avanzar	W	Moverse hacia delante.
Retroceder	S	Moverse hacia atrás.
Moverse hacia la izquierda	A	Dirigirse hacia la izquierda.
Moverse hacia la derecha	D	Dirigirse hacia la derecha.
Saltar	Barra espaciadora	Saltar.
Cargar	Mayús izquierda	La montura galopará e irá más rápido durante unos instantes.

COMMANDES DES MONTURES VOLANTES		
Acción	Tecla predeterminada	Descripción
Hacia delante	W	Volar hacia delante.
Hacia atrás	S	Volar hacia atrás.
Girar hacia la izquierda.	A	Girar hacia la izquierda.
Girar hacia la izquierda	D	Girar hacia la derecha.
Ascender	Barra espaciadora	Moverse hacia arriba.
Descender	Mayús izquierda	Moverse hacia abajo.

Configuración del juego en línea

El juego en línea multijugador de James Cameron's AVATAR™: El Videojuego permite a un máximo de 16 jugadores conectarse y jugar partidas competitivas a través de Ubi.com™.

Para registrarte en Ubi.com, selecciona la opción Multijugador en el menú principal y haz clic en la opción para crear una cuenta. Se abrirá el explorador de Internet y se conectará a la página de registro. Introduce tu nombre de usuario y contraseña, y una dirección de correo electrónico por si olvidas la contraseña. Tras el registro, puedes volver a la interfaz del juego, introducir tu nombre de usuario y tu contraseña.

Para iniciar una partida multijugador, elige Multijugador en el menú principal. Selecciona un mapa girando Pandora.

Partida rápida: te conecta a cualquier partida disponible. Aunque no puedes elegir detalles concretos, esta opción te permite ponerte a jugar de inmediato.

Partida privada: crea una partida privada para tus amigos y tú.

Unirse a amigos: esta opción te permite unirte a una partida en la que esté jugando un amigo tuyo. Solo está disponible si tus amigos ya están en una partida.

Atrás: vuelve al menú principal.

Cambiar facción: cambia de facción entre los Na'vi y la RDA.

Partida privada/Partida pública: elige si quieres una partida privada o una pública.

Invitar amigo: invita a un amigo de tu lista.

Invitar grupo: invita a un grupo.

Empezar partida: inicia la partida.

Equipamiento multijugador

Cuando empieza la partida, puedes elegir el equipamiento de tu personaje.

Menú de armas

El menú de armas te permite elegir las armas que llevarás contigo mientras juegas. Las teclas predeterminadas para equipar armas son las teclas F1, F2, F3 y F4. También puedes mover la rueda del ratón hacia arriba y hacia abajo para cambiar al arma siguiente o anterior.

Menú de protecciones

El menú de protecciones te permite elegir el equipo que llevarás para personalizar tu personaje.

Menú de habilidades

El menú de habilidades te permite escoger las habilidades que usarás durante la partida. Puedes elegir hasta cuatro habilidades a la vez y asignar cada una de ellas a las teclas de F1 a F4.

Modos de juego multijugador

Compite en uno de los cinco tipos de partidas existentes:

Rey de la colina

El principal objetivo de cada equipo es controlar la isla principal, la colina de mando, el mayor tiempo posible. Mientras una facción controle la colina de mando, la otra perderá puntos hasta que se reduzcan a cero. Si un miembro del otro equipo llega a la colina de mando, la isla se considerará en disputa, lo que significa que ningún equipo perderá puntos hasta que mate a los jugadores del otro equipo. Pierde la partida el primer equipo en perder todos sus puntos.

Conquistar Capturar y mantener

El principal objetivo de cada equipo es controlar el máximo número de puestos para hacer que el equipo contrario pierda puntos lo más rápido posible. Gana la partida el equipo con más puntos al final. El juego acaba cuando un equipo llega a cero.

Deathmatch por equipos

El objetivo en Deathmatch por equipos es sencillo: cada vez que un miembro de un equipo liquide a alguien del equipo, recibirá un punto. Gana el primer equipo en llegar a un determinado número de puntos.

Batalla final

Si juegas como soldado de la RDA, tu objetivo es proteger los tres misiles y evitar que los Na'vi los destruyan. Si juegas como guerrero Na'vi, tu objetivo es destruir los tres misiles para inutilizar la base de la RDA. Los objetivos de cada facción son los contrarios cuando hay cristales en lugar de misiles.

Capturar la bandera

En Capturar la bandera, cada equipo empieza con una base. Cada base tiene una bandera y el objetivo de cada equipo es proteger su propia bandera a la vez que roba la del rival y la trae a su base para puntuar. Gana el primer equipo en llegar a un determinado número de puntos.

HUD multijugador

Brújula

La brújula aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Barra de vida

Esta barra se encuentra en la parte izquierda de la pantalla e indica tu salud actual. La barra se reduce de tamaño a medida que pierdes salud y se repone automáticamente cuando vuelves a estar a salvo.

Barra de objetivo

Cuando apuntes a un enemigo o a un objeto destrozable, su barra de vida mostrará que puede sufrir daño. La barra de vida de tu objetivo se reducirá a medida que sufra daño.

Interfaz de armas

Puedes cambiar las armas con las teclas de F1 a F4 y con la rueda del ratón hacia arriba y hacia abajo.

Contador de munición y barra de recarga

El recuadro de la esquina superior derecha de la pantalla es el contador de munición. El número indica cuántos proyectiles quedan en tu arma.

Bajo el contador de munición se halla la barra de recarga. Indica cuándo se agotará el cargador de tu arma y se recargará automáticamente.

Anillo de habilidades

El anillo de habilidades aparece en la esquina superior derecha de la pantalla. Pulsa las teclas de 1 a 4 para usar una habilidad.

Indicador de interacción

Este indicador aparecerá en pantalla cuando estés cerca de un objeto que puedas recoger, usar o instalar. No tienes más que pulsar la tecla de interacción para interactuar con un objeto.

Puntuaciones

Pulsa la tecla Bloq Mayús para acceder a las puntuaciones.

Zona de información

Esta zona proporciona información sobre acontecimientos del juego y el estado de la partida.

SAT (SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA)

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita **www.ubisoft.es** y acude en primer lugar a la sección de Soporte.

Si consultas el Centro de Soluciones, obtendrás las mismas respuestas que si llamaras por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de Formular pregunta, dentro del Centro de Soluciones, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes acceso a Internet, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al **902 117 803**, de lunes a viernes de 12:00 a 20:00 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

James Cameron's AVATAR™: El Videojuego

James Cameron's Avatar™: The Game © 2009 Twentieth Century Fox Film Corporation. Game Software excluding Twentieth Century Fox Film Corporation elements © 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. James Cameron's Avatar: The Game, James Cameron's Avatar and the Twentieth Century Fox logo are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Licensed to Ubisoft Entertainment by Twentieth Century Fox Film Corporation. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. The Lightstorm Entertainment logo is a trademark of Lightstorm Entertainment, Inc.

GARANTÍA

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs
CONDICIONES DE LA GARANTÍA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.

2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.

3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.

4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.

5.El comprador reconoce expresamente:

i.Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.

ii.Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.

6. UBISOFT, S.A. no será responsable:

i.Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.

ii.Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.

iii.Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.

iv.Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.

v.Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.

vi.Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.

7.UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.

NOTAS

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:

The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.

Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

UBISOFT
Complejo EUROPA EMPRESARIAL - Rozabella 2
Edificio Berlín. Planta 2. Zona A - 28230 Las Rozas - MADRID

300026257